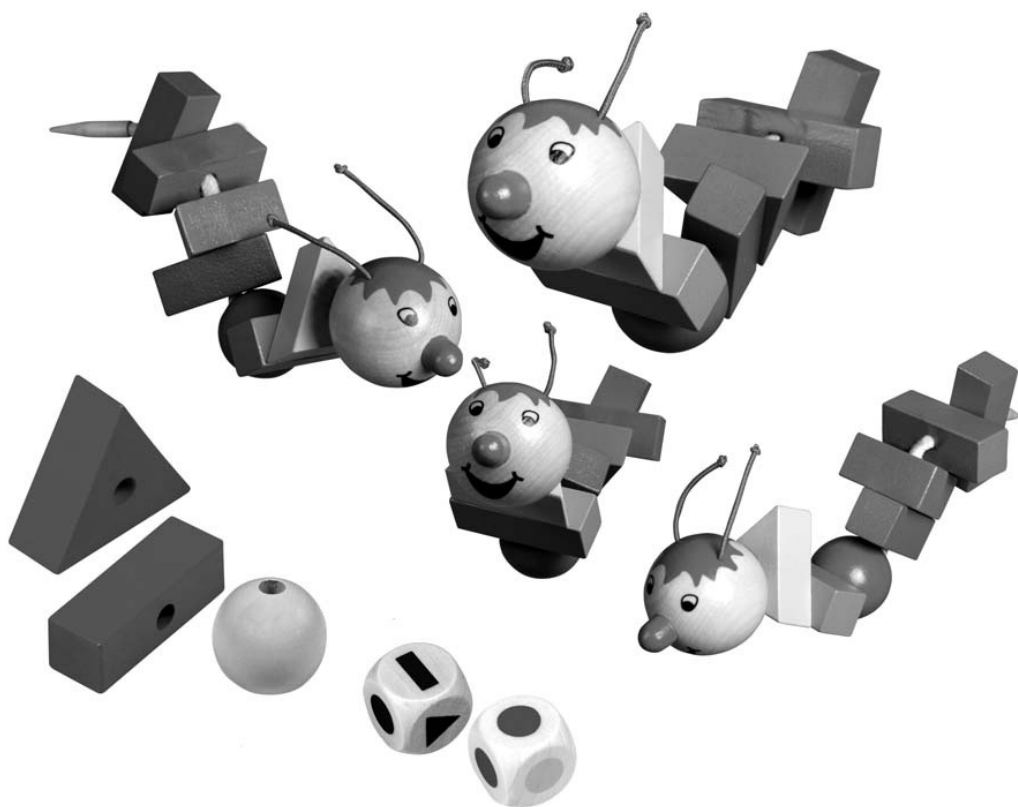


Spielanleitung
Instruction * Règle du jeu * Regla del juego * Spelregels

D E N F E S N L

Nr. 22391

Rondo Vario



belsduc

Rondo Vario

Ein vielseitiges Spiel, das Kleinen und Großen viel Freude macht, denn neben der Schulung der Feinmotorik bei den Jüngsten und Förderung der Reaktion bei den älteren Kindern unterstützt es die Farb- und Formerkennung.

Alter: 3 - 99
Mitspieler: 1 - 4
Inhalt: 4 Raupen
42 Holzformen
1 Farbwürfel
1 Symbolwürfel

Spielidee: Kirsten Hiese

Die kleinen Raupen sind ganz aufgeregt, denn heute sollen sie neue bunte Kleider bekommen. Die Auswahl ist groß, denn es gibt viele verschiedene Farben und diese auch noch in unterschiedlichen Formen. Da fällt die Wahl nicht leicht und so beschließen die Raupen, um die neuen Kleider zu würfeln. Je nach dem, was die beiden Würfel zeigen, wird ein Stück nach dem anderen angezogen, aber aufgepasst: Die richtige Form in der richtigen Farbe muss erst noch gefunden werden.

Spielvorbereitung: Jeder Mitspieler sucht sich eine Raupe aus und legt sie vor sich auf den Tisch. Die 42 verschiedenen Holzformen kommen in die Tischmitte und die beiden Würfel werden dazu gelegt.

Spielverlauf: Der jüngste Spieler beginnt und würfelt mit beiden Würfeln. Auf dem einen Würfel erscheint eine Farbe, auf dem anderen eine zweidimensionale Form. Nun muss er versuchen genau diese Kombination als dreidimensionales Gegenstück auf dem Tisch zu finden, z. B. Farbe gelb + Form Kreis = gelbe Kugel. Ist das richtige Stück gefunden, darf der Spieler es auf seine Raupe fädeln. Erscheint bei dem Formenwürfel das Herz, darf sich der Mitspieler eine Holzform in der gewürfelten Farbe aussuchen. Ist eine Holzform in der benötigten Farbe nicht mehr vorhanden, hat der Mitspieler Pech gehabt. Reihum versuchen so alle Spieler, ihre Raupen anzuziehen.

Spielende: Der erste Spieler, der sechs Formen auf seine Raupe fädeln konnte, ist Gewinner des Spieles.

Variante für die Jüngsten: Schulung der Motorik durch Auffädeln der einzelnen Holzformen und freiem Spielen mit den Raupen.

Variante für die Älteren: Spielablauf wie oben beschrieben, jedoch dürfen alle Spieler gleichzeitig auf die Suche nach der richtigen Form in der richtigen Farbe gehen. Derjenige der die Form zuerst berührt darf sie auf seine Raupe fädeln. Greifen zwei Spieler gleichzeitig nach den richtigen Formen bekommt jeder eine. Nimmt einer der Spieler eine falsche Form, muss er eine eigene, bereits aufgefädelte Form auf den Tisch zurücklegen.

Viel Spaß bei der Raupen-Modenschau wünscht

beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
D-09526 Olbernhau

Rondo Vario

A game that can be played in many different ways and is a lot of fun for both big children and small children. In addition to small children practising fine motor skills and older children learning to react quickly, this game also promotes colour and shape recognition.

Age: 3 to 99 years
Players: 1 - 4
Contents: 4 caterpillars
42 wooden shapes
1 colour dice
1 symbol dice

Game Idea: Kirsten Hiese

The little caterpillars are very excited because they are to get new brightly coloured clothes today. There is a great selection because there are many different colours and they come in a great variety of shapes. It's not easy to choose and so the caterpillars decide to throw the dice to decide on the new clothes. One piece is threaded on after another, depending on what comes up on the two dice. Look carefully before you pick up a piece: it is important to find the right shape in the right colour.

Game Preparation: Each player chooses a caterpillar and places it in front of him on the table. The 42 different wooden shapes are put in the middle of the table and the two dice are placed beside them.

Rules of the game: The youngest player begins and throws the two dice. One dice shows a colour and the other shows a two-dimensional shape. He must try to find exactly this combination in the three-dimensional pieces on the table, e.g. if yellow is on the colour dice and circle on the shape dice, he must find a yellow ball. If he finds the right piece, he threads it onto his caterpillar. If the heart turns up on the dice with shapes, the player may choose a wooden shape in the colour shown on the other dice. Unfortunately, sometimes the player will find that there are no more wooden shapes in the required colour and that is just hard luck for him. All players take turns to try to dress their caterpillars.

End of the game: The winner is the first player to thread the six shapes on his caterpillar.

Version for the very young children: motor skill training by threading the individual wooden shapes and free play with the caterpillars.

Version for the older children: players play the game as described above but all players may look for the right shape in the right colour at the same time. The first to touch the shape may thread it onto his caterpillar. If two players reach for the right shape at the same time, each one is given one. If one of the players takes the wrong shape, one of the shapes he has already threaded on must be put back on the table.

Have a lot of fun with the caterpillar fashion show.

beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
D-09526 Olbernhau