

# Halbedelsteinspiel / Kalaha

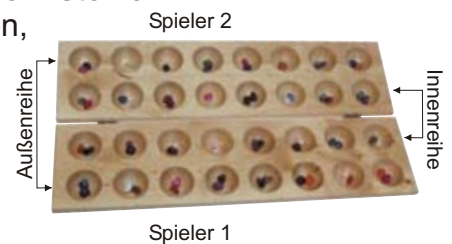


[www.MAWI-spiele.de](http://www.MAWI-spiele.de)

**Spielzubehör:** Spielbrett, 64 Halbedelsteine und Ersatzsteine

**Anzahl der Spieler:** 2

**Vorbereitung:** Halbedelsteine so verteilen, dass in jeder Mulde 2 Steine liegen. Das Spielbrett besteht aus 2 Spielhälften, jeder Spieler spielt auf seiner Spielhälfte. Vor jedem Spielzug wird die Spielrichtung festgelegt, diese darf während dem aktuellen Spielzug nicht geändert werden.



**Spielende:** Das Spiel ist zu Ende, wenn bei einem Spieler in der inneren Spielreihe keine Spielsteine mehr enthalten sind.

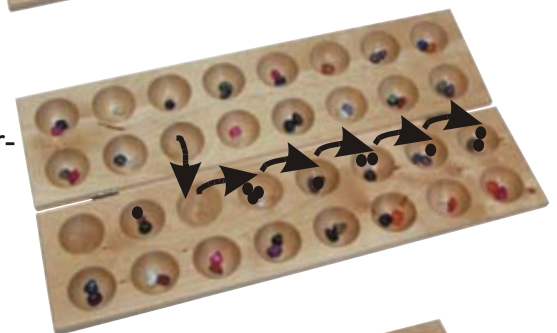
## Spielablauf

>> Der jüngste Spieler beginnt <<

Er sucht sich eine Startmulde auf seiner Spielseite aus (im Beispielbild: obere Reihe eines Spielfeldes, ganz links), nimmt die 2 Edelsteine heraus und legt jeweils einen Stein (je nach Spielrichtung - im Beispiel: rechts) in die rechts oder links davon liegenden Mulden. In der Mulde in die der letzte Stein gelegt wurde sind jetzt 3 Steine.



Da die Mulde mit den 3 Steinen auf der Innenseite liegt, darf der Spieler nun die Steine des Gegners aus dessen gegenüberliegender Mulde zu sich nehmen. Im nächsten Spielzug hat er somit 5 Steine zur Verfügung und fährt wie im Bild rechts zu sehen weiter. (Um die Steine des Gegenspielers entnehmen zu können, müssen im eigenen Feld, in dem der letzte Stein hinein gelegt wurde, mind. 2 Steine vorhanden sein)



Der Spieler spielt so lange weiter, bis der letzte Stein in eine Mulde fällt welche leer ist. Jetzt kommt der andere Spieler an die Reihe. Auch der zweite Spieler kann mit einer Mulde seiner Wahl beginnen. Beginnt man den ersten Zug mit einer Mulde auf der Innen seite, so dürfen nicht gleich die Steine des Gegenspielers genommen werden, sondern erst nach dem ersten Zug.



Das Spiel ist zu Ende, wenn ein Spieler dem Gegenspieler alle Halbedelsteine aus den Mulden aus der Innenreihe komplett leerräumt hat.

Viel Spaß beim Spiele wünscht euch euer

*MaWi-Team*